



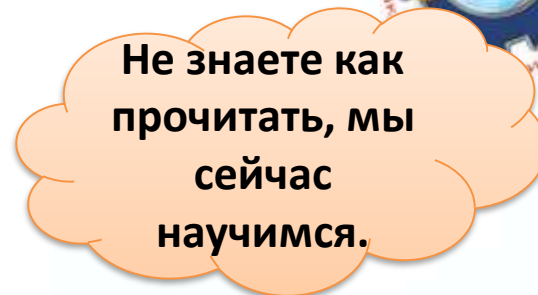
Практическая часть курса

Использование QR кодов в образовательном процессе

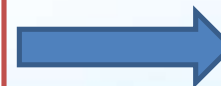
Правила работы с практическими заданиями:



1. Изучать презентацию в полномасштабном виде не советуем, постоянно придётся переходить с презентации на сайты. Поэтому работа презентации возможна в фоновом режиме, анимация отсутствует.



2. Обязательно делать то, что написано на слайде. Например если будет фраза «прочитай меня с помощью телефона» – вы наводите телефон с программой на изображение. **Попробуйте!**



3. Если что-то не понятно, прочитайте ещё раз, если это не помогло, то надо успокоиться и ещё раз не спеша выполнить всё строго по инструкции.

**Если всё понятно,
давайте учиться!**

Как использовать QR-коды в образовательной деятельности



- Закодировать ссылки, которые направляют учащихся на образовательный сайт с информацией, помогающий решить определённую задачу;
- Разместить такие коды на информационных, новостных стендах;
- Использовать QR-код прямо на уроке, в виде закодированных заданий контрольной работы или теста для проверки усвоения учебного материала учащимися



Как использовать QR-коды в образовательной деятельности



- Создать QR-коды со ссылками, ведущими на мультимедийные источники и ресурсы, необходимые ученикам.
- На карте компактно поместить информацию о культуре и истории отдельных мест, ссылки на статьи об объекте или территории.
- Разместить в библиотеке ссылки на электронные версии текстов и на дополнительную информацию.
- Распечатанный QR-код можно приклеить на книгу.



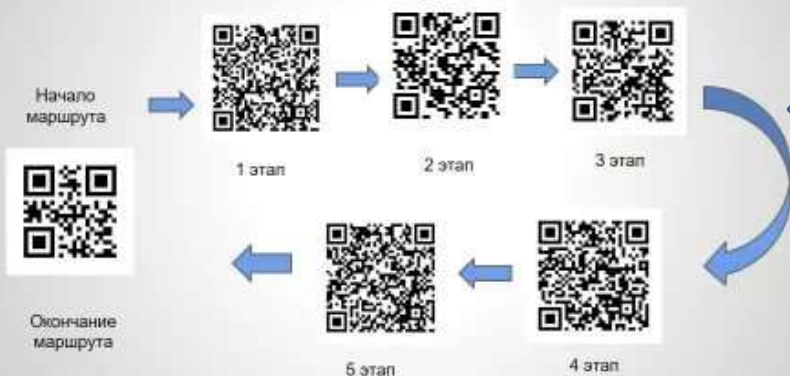
Как сделать увлекательную игру по принципам геокешинга с использованием QR-кодов



1. Создайте карту маршрута (подходит и для учебных кабинетов)
2. Подготовьте QR-Code (по необходимой тематики. Можно зашифровать вопросы)
3. Разместить коды там где отметили на карте, ученики будут идти по карте их искать и решать.

Геокешинг — туристическая игра с применением спутниковых навигационных систем. Участники изучают местность и ищут «тайники».

Маршрутный лист



Примеры QR-Code для геокешинга



Задание № 1

«Начальные этапы работы с QR –CODE»



1 ЭТАП. Установить программу для считывания QR кодов.
Если уже есть в Вашем смартфоне включить её.
Бесплатное приложение Play маркет в телефоне.

Программы для считывания кодов:
Android: QR Code Reader, BIDI, Neo Reader.
iPhone: Quick Scan.

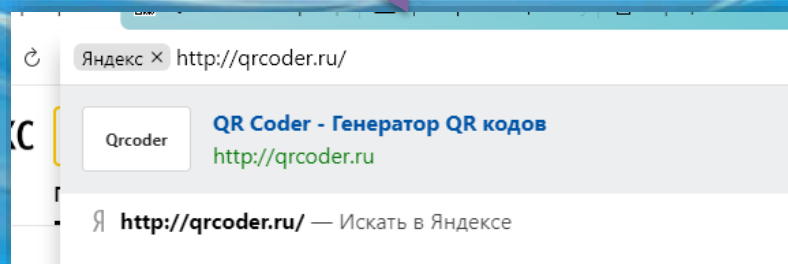
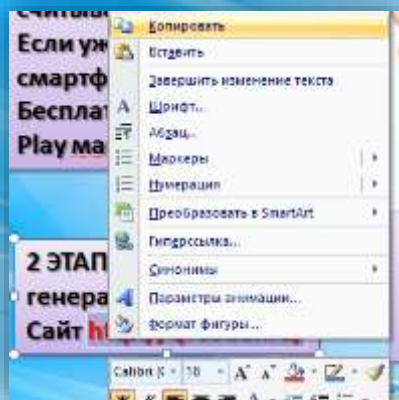


2 ЭТАП. Открыть сайт генератор QR-CODE.
Сайт <http://qrcoder.ru/>

Скопируйте ссылку и вставьте её в строку поиска.

<http://qrcoder.ru/>

Перейдите на сайт
<http://qrcoder.ru/>



3 ЭТАП. Напишите в диалоговом окне фразу «Учение свет, а не учение тьма»



4 ЭТАП. Нажмите на кнопку создать код.



5 ЭТАП. В правом диалоговом окне появился код. Мы научились создавать QR-CODE.

QR Coder.ru
Генератор QR-кодов / QR Code Generator

ГЕНЕРАТОР QR КОДОВ

закодировать: **любой текст** [ссылку на сайт](#) [визитную карточку](#) [sms-сообщение](#)

введите текст для кодирования:
Учение свет, а не учение тьма

размер: ☐ 1 ☐ 2 ☒ 3 ☐ 4 ☐ 5 ☐ 6

Java Rock Star? Show us your expertise by taking on our challenge and win your prize! 18+

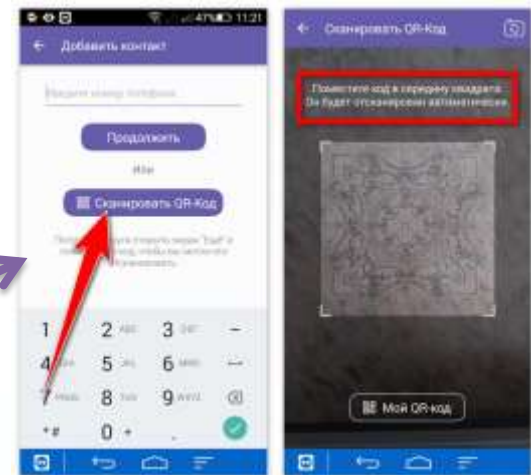
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ:

1. Возьмите мобильный телефон с камерой



6 ЭТАП. Надо научиться их сканировать и читать.

7 ЭТАП. Возьмите Ваш смартфон, откройте раннее установленную программу для сканирования QR-CODов. Выберите сканировать код с помощью камеры.



8 ЭТАП. Наведите камеру на только, что созданный нами QR код. Немного подождите и программа автоматически считает его, а после программа сама его расшифрует или отправит Вас на тот сайт, который был закодирован.



Создавать QR – CODE и их читать легко!



Задание № 2

«Создание фрагмента урока с использованием QR-CODE»



Научившись создавать и читать зашифрованные послания, необходимо понять куда и как можно их применять

1. Отсканируйте код и определите на каком этапе его можно будет использовать!



2. Отсканируйте код и определите как и где можно его использовать.





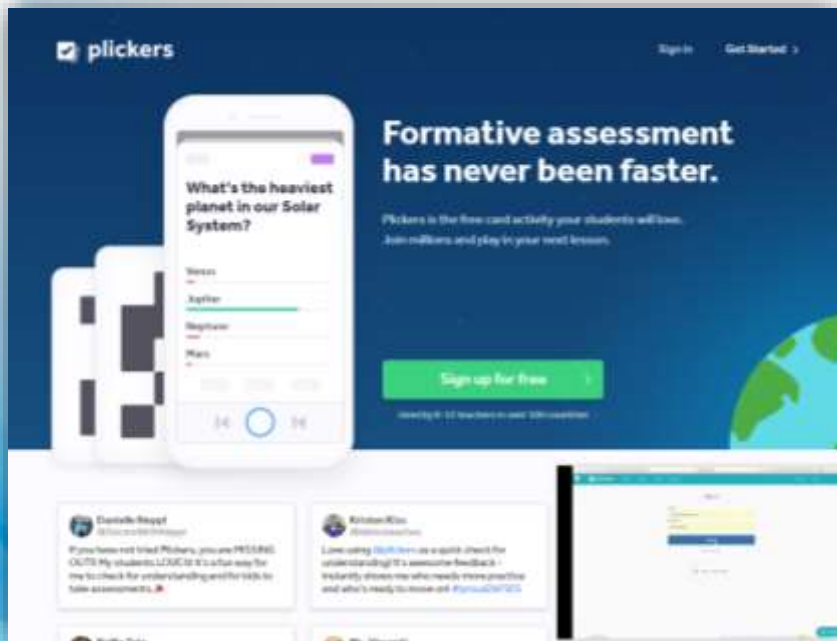
Ответы на предыдущие два QR – CODE

1. Можно использовать на моменте закрепления нового материала. Поместив код на предварительно заготовленные карточки или проецируя на доску. Предварительно приготовив тест. Например как мы это делаем в гугл форме.

2. Можно использовать как предупредительный знак на двери кабинета. Не говоря детям, что это им станет интересно и они отсканируют код и ознакомятся с правилами.

Мы выполнили 2 практических задания и определили самые простые способы использования. Но есть супер продвинутый уровень использования этой технологии

НА ЗАМЕТКУ



Минус всё
на
английском



Удобная программа PLICKERS для моментального считывания ответов своих учеников.

1. Найдите программу в Интернете.
2. Скачайте её.
3. Пройдите регистрацию.
4. Занесите в базу данных, фамилии учеников и их индивидуальный код, который вы будете использовать.
5. Создайте тест с несколькими вариантами вопросов.
6. Выберите тот класс для которого вы создали этот тест.
7. Распечатайте специальные карточки с ответами. Карточки имеют 4 стороны и следовательно какая сторона будет сверху тот, ответ и решил дать ребёнок. Каждая карточка присваивается одному ученику. Если 30 учеников 30 карточек
8. Когда дети выбрали ответы, учитель сканирует их ответы пользуясь программой PLICKERS на смартфоне.



Спасибо за Ваше усердие в изучении курса

Отработав теорию на
практике, остаётся
закрепить знания.
Следующий шаг
«Итоговое тестирование».
Файл прикреплен к курсу.

